



---

## Responsable de salle – Son rôle

---

Le Responsable de l'Organisation est un interlocuteur essentiel et le garant du bon déroulement du match en mobilisant les personnes concernées

Le responsable de salle est aussi appelé responsable de l'organisation ou délégué du club.

### Pour le premier match de la journée dans la salle

---

Il doit :

- Organiser la **récupération des clés de la salle**, de l'ordinateur de l'e-marque et de la caisse du bar auprès de Hervé Bétard.  
Hervé est joignable au 06 61 84 12 79.
- **Installer l'ensemble du matériel de la table de marque** en se faisant aider du coach et des joueurs de l'équipe qui joue le premier match :
  - Au Fenouiller, le matériel est dans une grande boîte en plastique dans le local ballon
  - Au Complexe de la Faye, une grande boîte en plastique, dans le local bar, contient le matériel pour chacune des deux salles
  - A la Vie, le matériel est dans une grande boîte en plastique dans le local bar. Le chronomètre et la sono (facultatif) sont dans le dernier vestiaire arbitre près du local ballon
- Veiller à la mise en place du bar par les parents. **Le bar ne doit pas être tenu par le responsable de salle.**

### Avant le match

---

Il doit :

- Être présent au moins 40 minutes avant le match.
- Préparer la salle de sports afin d'accueillir les joueurs, arbitres et accompagnateurs dans les meilleures conditions (vérifier les normes de sécurité, chaises, descendre les panneaux, table de marque, ballons à disposition).
- **Accueillir les équipes et les arbitres**, leur indiquer et leur ouvrir les vestiaires.
- Se faire connaître auprès des arbitres officiels dès le début et assister à l'éventuel briefing d'avant match.
- Vérifier que les équipes et arbitres disposent d'eau.
- **S'assurer de la présence des personnes désignées à la table de marque et à l'arbitrage.**
- Vérifier le bon fonctionnement du matériel de la table de marque, et du remplissage de l'e-marque. Il faut compter **30mn pour préparer l'e-marque.**
- En concertation avec les arbitres, veiller à ce que les temps d'entraînement et **l'heure de début de match soient respectés.**

### Pendant le match

---

Il doit :

- S'assurer de la logistique du match (serpillère, pharmacie, bouteilles d'eau...)
- Faire ranger les ballons dans les box, **interdire** tout jeu de ballon.

- Être à la disposition de l'arbitre durant tout le match, même durant la mi-temps. L'arbitre peut faire appel à lui, il devra être en mesure de gérer la situation. Le Responsable de Salle doit pouvoir calmer un public (injure, détournement d'objet, discrimination...).
- Il devra accompagner les joueurs disqualifiés au vestiaire
- Faire preuve de neutralité et éviter les encouragements envers l'équipe locale.
- En cas de blessure, une trousse à pharmacie est disponible dans le local du bar. Des poches de glace sont aussi disponibles dans le réfrigérateur du local du bar.
- En cas d'urgence, appeler le SAMU : (15) ou les pompiers (18).

## Après le match

---

Il doit :

- Assurer la protection des officiels et ce jusqu'à leur sortie de la salle si besoin
- Vérifier la feuille de match à l'e-marque : elle doit être complète, signée et enregistrée sur l'ordinateur
- Proposer aux équipes et officiels un goûter ou une boisson
- Être capable de réaliser un rapport si besoin

## Pour le dernier match de la journée

---

Il doit :

- Ranger tout le matériel de salle et l'ensemble du matériel de la table de marque
- Veiller à ce que le matériel du bar soit rangé par les parents.
- S'assurer de l'état des lieux et faire le tour de la salle pour vérifier que tout est en ordre (vestiaires, sanitaires...) et que rien n'a été oublié
- Eteindre les lumières de la salle et s'assurer que les portes d'accès soient fermées
- Quitter la salle en s'assurant être le dernier et que toutes les lumières soient éteintes
- Déposer les clés de la salle, l'ordinateur et la caisse du bar chez Hervé Bétard (06 61 84 12 79)

*Merci beaucoup pour le temps passé à cette fonction.  
C'est grâce à vous que le club peut fonctionner  
et que vos enfants peuvent pratiquer.*